

## DTaF's DOMMERREGLEMENT

### § 1 REGLER FOR DOMMERE UNDER DTaF

- Stk. 1** a) Rejseudgifter og rejsediæter, som dommere har i forbindelse med virke ved officielle stævner, vil blive udbetalt i forbindelse med stævnet.  
Ved rejse forstås returbillet med billigste offentlige transportmiddel eller kørsel i egen bil. Ved kørsel i egen bil dækkes efter DTaF's dommeransvarliges regler som er følgende:
- Hvis 2 eller flere dommere kører sammen, vil føreren af bilen kunne få refunderet DTaF's takst for kørsel i egen bil.
  - Hvis bilen kun indeholder en dommer, skal der foreligge en aftale med stævneansvarlige dommer. Hvis man har fået en aftale med den stævneansvarlige, vil der blive refunderet kr. 1,00 pr. km.
  - Hvis bilen kun indeholder en dommer og der ikke er lavet en aftale med den stævneansvarlige dommer, at dette er ok, vil der blive refunderet det, der svarer til udgifterne ved benyttelse af offentlige transportmidler (tog/bus).
- Ved diæter dækkes efter DTaF's normale takster, såfremt rejsetidspunktet falder ind under almindelig spisetid, morgenmad, frokost og aftensmad.
- b) Ved officielle stævner bruges den af repræsentantskabet vedtaget dommeruniform. (Se dommerreglement § 5 stk. 2).
- c) Ved adresseændring SKAL den dommeransvarlige altid have besked.
- d) Fordelingsplan vil komme halvårligt, sådan at I ikke skal binde jer for mere end 6 måneder af gangen.

### § 2 BESTILLING AF DOMMERE

- Stk. 1** Dommere, som ønskes benyttet ved stævner, skal bestilles ved den dommeransvarlige, senest 4 uger før stævnets afholdelse.  
Bestillingen skal indeholde følgende:
- a) Stævne adresse og stævne art.
  - b) Dato og tidsplan.
  - c) Antal baner.
  - d) Evt. mulighed for overnatning.
  - e) Navn, adresse og tlf. nr. på kontaktperson m/k.
- Ved officielle stævner, som er opført i DTaF's terminsplan, vil dommere normalt være tilsagt at skulle dømme, så en stævneplan skal kun tilsendes i lighed med alle andre (indbydelse til klubberne). Ved ikke officielle stævner kan dommere dog stadig anbefales fra den dommeransvarlige.

### § 3 VILKÅR FOR LEJE AF DOMMERE

- Stk. 1** Lejegebyr betales til DTaF's dommeransvarlige efter den gældende takst pr. dommer, vedtaget hvert år på forbundets Repræsentantskabsmøde.  
Taksten pr. 1.5.2004 vil udgøre 550 kr. pr. dommer.
- Stk. 2** Bospisning fra det tidspunkt dommerne ankommer til stævnet, morgenmad, frokost, aftensmad. (Dog bør man spørge ved stævnets start, hvor mange der ønsker aftensmad).
- Stk. 3** Overnatning.

*Forklaring § 3 stk. 2 og stk. 3*

**Jfr. retningslinjerne i "Dommerforhold ved stævner under DtaF"**

### § 4 GENERELLE REGLER FOR EN DOMMERS VIRKE

- Stk. 1** Hvad er en dommer? Dommeren er en af stævnets officials. Dommerens vigtigste opgaver består i at overvåge og sikre, at de gældende regler for afholdelse af kampe overholdes.
- Stk. 2** Dommerne skal altid huske:
- a) At de er til for at sikre en retfærdig afgørelse.
  - b) Deres ansvar som leder indenfor sporten.
  - c) At kvaliteten og dommerens måde at udføre sit virke på er af afgørende betydning for et stævne.
  - d) At de under alle forhold skal bevare roen samt altid dømme efter de gældende regler.
  - e) At de under alle forhold skal dømme upartisk.

- f) At en fejl vurdering er en menneskelig handling, men at det oftest er kæmperne, der kommer til at bøde for fejlen.
- g) At tvivlen altid skal komme den anklagede tilgode.

## § 5 GENERELLE REGLER FOR DOMMERE

**Stk. 1** I tilfælde af, at der indtræder situationer, der ikke er omfattet af de foreliggende regler, skal de behandles på følgende måde:

- a) Spørgsmål, der har relation til konkurrencen, skal afgøres i enighed mellem kampleder og hjørnedommerne i den pågældende kamp.  
En sådan afgørelse skal altid skriftligt meddeles til dommerudvalget.
- b) Spørgsmål, der ikke har relation til en bestemt kamp, skal afgøres af dommerudvalget.
- c) I tvivlstilfælde skal der tyes til WTF's regler.
- d) Alle regler, som modtages fra DIF, ETU og WTF, kan træde i kraft med øjeblikkelig virkning uanset tidligere regler. Disse skal dog godkendes på førstkommande repræsentantskabsmøde.

**Stk. 2** Sammensætningen af dommere skal være således:

- a) Fem officials, hvor de fem officials består af en kampleder og fire dommere. Dog kan de dømmende dommere i nødstilfælde være sammensat således: minimum 2 hjørnedommere samt 1 kampleder.
- b) Alle dommere skal være godkendt af DTaF.

**Stk. 3** Dommerens påklædning skal være:

- a) Hvide tennissko, lysegrå bukser, hvid skjorte, mørkeblå blazer og blå slips.
- b) Nye dommere kan vente med at anskaffe den mørkeblå blazer i et halvt år.
- c) Kamplederne og dommerne må ikke bære eller medbringe genstande, der kan hindre en forsvarlig afvikling af kampen, f.eks. ure, ringe m.v.

## § 6 KLASSIFIKATION AF DOMMERE

**Stk. 1** I Danmark gælder følgende: DTaF-dommercifikater kan kun udstedes af DTaF's dommerudvalg.

**Stk. 2** Dommerklassificering

For at kunne bibeholde certifikat, skal man have 60 tilbudte kampe.

P-dommer:	4. kup, samt bestået kursus.
C-dommer:	Fungeret som P dommer ved minimum 3 DTaF godkendte stævner, samt bestået kamplederprøve. Der vil ved vurderingen af dommeren blive lagt vægt på om dommeren herefter kan forventes at fungere som kampleder ved DTaF arrangerede stævner.
B-dommer:	1. dan, 2 år som C dommer, minimum 750 kampe, deltagelse som C dommer ved minimum 2 stævner med international deltagelse samt en teoretisk og praktisk prøve. Der vil, udover kriterierne til C – dommer prøven, ved vurderingen af dommeren blive lagt vægt på om dommeren herefter kan forventes at fungere som jurydommer ved DTaF arrangerede stævner.
A3-dommer:	2. Dan – 2 år som B dommer, 1500 kampe, samt deltaget i minimum 4 stævner med international deltagelse som B dommer. Der vil, udover kriterierne til C og B– dommer prøverne, ved vurderingen af dommeren blive lagt vægt på om dommeren herefter kan forventes at fungere som Teamleder og mentor, samt som jurydommer ved stævner med international deltagelse.
A2-dommer:	2. dan, 2 år som A3 dommer, minimum 2500 kampe samt en teoretisk og praktisk prøve. Der vil, udover kriterierne til C, B og A3 – dommer prøven, ved vurderingen af dommeren blive lagt vægt på om dommeren herefter kan forventes at fungere som dommerleder, mentor samt som dommeransvarlig ved udsending til internationale stævner sammen med mindre erfarne dommere.
A1-dommer:	WTF-licens, Dommeren skal være indstillet af dommerudvalget samt opfylde kravene til deltagelse på IR kursus fra WTF.

Dommerudvalget kan forlange repetitionskursus af alle dommerklasser. Hvis man holder som dommer på en bestemt status, og senere vil genoptage sit dommervirke, kan dette kun ske ved at starte med laveste klassifikation.

Dommerudvalget kan dog dispensere i enkelte og specielle tilfælde.

**Stk. 3** Dommerudvalgets vurdering af en ansøgning til B dommerprøve forventes at vare minimum 6 måneder. Dommerudvalgets vurdering af en ansøgning til A3 eller A2 dommerprøve forventes at vare minimum 12 måneder. Dommerudvalget afgør hvornår dommeren kan gå til prøve. Ansøgning kan fremsendes før udløbet af fristerne i stk.2.

**Stk. 4** Udtagelse til internationale stævner  
For at blive udtaget til internationale stævner skal man have været aktiv i Danmark i det foregående, samt det pågældende år, mindst 150 kampe pr. år, herunder mindst 20 kampe som kampleder, være mindst B-dommer og kunne tale engelsk.  
Mellem disse dommere skal der så køre en turnusordning. Det er kun dommerudvalget, som indstiller til internationale stævner, enhver privat kontakt er ikke tilladt og vil blive betragtet som eksklusionsgrund. Alle internationale dommere er underlagt DTaF's dommerudvalg.

## § 7 DOMMERNES ARBEJDSOMRÅDER

### Stk. 1 Juryen

- Skal godkende og bekræfte de af kamplederen tildelte minuspoint og advarsler samt kamplederens tilkendegivelse af vinder.
- Skal godkende de af hjørnedommerne tildelte point.
- Har lov til inden kampens afslutning at omstøde en kendelse/afgørelse, der skønnes ukorrekt. En omstødt kendelse skal indberettes til den dommeransvarlige.
- Har lov til at udskifte en kampleder eller en hjørnedommer.
- I tilfælde af protest, skal juryen foretage en ekstra sammentælling af dommersedlerne for at sikre mod sammentællingsfejl.

### Stk. 2 Kamplederen

- Skal lede og kontrollere kampen.
- Kamplere skal starte "shi-jak" og slutte "keu-man", tildele advarsler "keung-go", minuspoint "gam-jeum", erklære "kalyeo", kåre vinder o.s.v.
- Kamplere skal have retten til at tage selvstændige beslutninger i overensstemmelse med de gældende regler.
- Kamplere skal som hovedregel ikke tildele point, men hvis en eller flere hjørnedommere løfter hånden som følge af manglende tildeling af point, så vil kamplere stå for et møde mellem dommerne. Hvis der er 2 dommere som mener at der er point og 2 dommere som ikke mener at der er point, så er det kamplere som afgør om der er point eller ej.
- I tilfælde af uafgjort kamp, skal kamplere i samråd med hjørnedommerne foretage afgørelse om overlegenhed, efter afslutningen af sidste runde.
- Kamplere har retten til at tildele et ekstra point for et validt gennemført "turning kick"/"dreje spark" f.eks. dwit-chagi, som hjørnedommerne har givet et point for.

### Stk. 3 Hjørnedommerne

- Skal øjeblikkeligt notere gyldige point.
- I tilfælde, hvor en hjørnedommer bliver opmærksom på ting, der kan forhindre en forsvarlig afvikling af kampen, eller hvor hjørnedommeren vurderer at der er sket en fejl kan hjørnedommeren tilkendegive dette ved at løfte en hånd i vejret, for derved at gøre kamplere opmærksom på, at noget er galt.
- Hjørnedommerne skal på kamplere foranledning give deres oprigtige mening tilkende.
- Hjørnedommerne skal på kamplere kommando "woo-see kirug" bøje deres hoveder ned og udfylde deres kort angående overlegenhed og aflevere dette til kamplere.

### Stk. 4 Tidtager

Tidtageren skal tage tid på kampen, afbryde ved pauser eller time out og i forbindelse med skader. Tidtageren skal offentliggøre de tildelte point samt strafpoint.

**Stk. 5** Ansvar for afgørelser

Kamplede

ren og hjørnedommerne er ansvarlige for deres afgørelser over for protestkomiteen, og deres kendelser skal være afgørende.

**§ 8 PROCEDURE VED START AF KAMPE**

**Stk. 1** Placering ved start

- a) Dommerne skal indtage deres pladser.
- b) Kamplederen skal stå på den afmærkede plads.
- c) Hjørnedommerne skal sidde på deres pladser med front mod kamplederen, samt kæmperne.
- d) Kæmperne skal stå på deres afmærkede pladser med front mod hinanden med deres hjelm under venstre arm.
- e) Sekundanterne skal indtage deres pladser (1 pr. kæmper).
- f) Dommerne skal sikre sig, at læge og samaritterne er til stede.

**Stk. 2** Handlingsforløb ved start

- a) Dommeren kalder kæmperne ind med kommando "chong"/ "hong".
- b) Kæmperne skal have front mod hinanden, og på kamplederens kommando "charyeot" skal kæmperne indtage klar stand og ved "kyeong-ne" foretage et stående buk.  
Et stående buk skal foretages fra naturlig oprejst stilling, ved at bøje overkroppen forover i en vinkel på mere end 30 grader, med hovedet bøjet forover i en vinkel på mere end 45 grader og begge hænder knyttet ned langs siden af kroppen.
- c) Kæmperne tager deres hjelm på.
- d) Kamplederen skal begynde kampen ved kommandoen "joonbi" (klar) og "shi-jak".(begynd).

**Stk. 3** Under kampen

- a) Afbrydes kampen, skal dette ske med kommandoen "kalyeo" (stop). Ved genopstart bruges kommandoen "gye-sok" (forsæt).
- b) Afbrydes kampen, og tiden ønskes stoppet, sker dette ved at bruge kommandoen "shigan". Kampen startes igen ved kommandoen "gye-sok". I tilfælde af skade på kæmper hvor der gives 1 min, bruges kommandoen "kye-shi".
- c) Ved afslutning af en omgang bruges kommandoen "keuman". Selvom kamplederen ikke har erklæret "keuman" er kampen slut når den fastsatte tid er udløbet.
- d) Opstart efter "kalyeo" kan ske på hvilket som helst sted på kamppladsen.

*Forklaring § 8 stk. 3*

Bedømmelsen af anvendte teknikkers gyldighed ses i forhold til kamparealets sidelinier og er afhængig af timingen af kamplederens kommando "kalyeo". Enhver handling, der sker før afgivelsen af kommandoen "kalyeo", er i princippet gyldig, uden hensyntagen til hvor denne handling finder sted.

Kamplederen baserer afgivelsen af kommandoen "kalyeo" bl.a. på kæmpernes relative placering i forhold til sidelinien, og kæmperne og hjørnedommerne baserer deres respektive handlinger og afgørelser bl.a. på kamplederens afgivelse af kommandoen "kalyeo".

Kamplederens kriterie for at dømme "kalyeo" er, hvor begge fødderne på en af kæmperne overtræder sidelinien

At dømme "kalyeo" uden tilstedeværelsen af enten overtrædelse af regler eller sikkerhedsmæssige hensyn, er forkert. Afhængig af kampens omstændigheder, er disse øjeblikkelige afgørelser imidlertid overladt til kamplederens bedømmelse.

**Stk. 4** Afslutning af kampen

- a) Efter afslutning af sidste runde, skal kæmperne stå på deres respektive pladser, med front mod hinanden med deres hjelm under venstre arm og på kamplederens kommando "charyeot kyeong-ne" foretage et stående buk og derefter vente i klar stand på kamplederens afgørelse af kampen.
- b) Kamplederen annoncerer vinderen på baggrund af hjørnedommernes tildeling af point. Dette sker ved at løfte sin arm til vinderens side og annoncere enten "hong" eller "chong" "song" (vinder).
- c) Kamplederen trækker sig nu tilbage.

## § 9 TILDELING AF POINTS

### Stk. 1 Tilladte teknikker

- a) Knytnæve teknikker: Angreb med tæt knyttet næve, hvor overfladen af pegefingerens og langemands kno benyttes.
- b) Fodteknikker: Angreb ved at bruge alle dele af foden under ankelen.

### Stk. 2 Tilladte områder på kroppen

- a) Kroppen: Det er tilladt at angribe med knytnæve- og fodteknikkerne, inden for det område som er dækket af kampvesten, dog ikke på rygsøjlen
- b) Hovedet: Dette område defineres som alt på kroppen over kravebenet. Kun angreb med foden er tilladt.

#### *Forklaring § 9 stk. 1a*

##### Knytnæveteknikker

I den originale koreanske teknikterminologi, kan termen "Pa run ju-mok" fortolkes som en korrekt knyttet næve.

At ramme med forsiden af pegefingerens og langemands knoflade i en korrekt knyttet næve på kampvesten, er således tilladt, uden hensyntagen til vinkel, bane eller placering af angrebet.

#### *Forklaring § 9 stk. 2a*

##### Kroppen

På kroppen, er det tilladt at angribe i området mellem armhulerne og hoftebensranden ved bækkenet. Under den aktuelle kamp er dette område, det område på kroppen, der er beskyttet af kampvesten.

I overensstemmelse med kæmperens vægtklasse og kropsbygning skal kampvestens størrelse nøje inspiceres inden kampen.

#### *Forklaring § 9 stk. 2b*

##### Hovedet

Hovedet betegnes som den del af kroppen, der er over kravebenet. Halsen over kravebenet anses i denne sammenhæng som del af hovedet.

## § 10 GYLDIGE POINTS

### Stk. 1 Lovlige scoringsområder

- a) Kroppens midtersektion: Den røde eller blå del af kampvesten
- b) Hovedet: De tilladte dele af hovedet (alt over kravebenet).

**Stk. 2** Der skal tildeles points, når en tilladt teknik anvendes på en nøjagtig og kraftfuld måde, indenfor de lovlige scoringsområder på kroppen.

**Stk. 3** Et (1) point skal gives for et validt angreb på kampvesten.

To (2) point skal gives for et validt angreb med "turning kick" / "dreje spark" f.eks. dwit-chagi på kampvesten.

Tre (3) point skal gives for et validt angreb i hovedet.

**Stk. 4** Matchpoint skal være summen af de opnåede point i de tre runder.

**Stk. 5** Annullering af point

Når en kæmper opnår en scoring ved at bruge ulovlige handlinger, skal pointet annulleres og der gives en straf for forseelsen.

#### *Forklaring § 10 stk. 1*

##### Lovlige scoringsområder

Kroppen: Hele kroppen som er dækket af kampvesten, dog ikke rygsøjlen.

#### *Forklaring § 10 stk. 2*

Nøjagtighed: Dette betyder, at et lovligt angreb er udført med fuld nøjagtighed indenfor det afgrænsede område.

Kraft: Tilstrækkelig kraft ses ved at modstanderens krop brat flyttes, som følge af angrebets kraft.

#### *Forklaring § 10 stk. 5*

Annullering af point: Det er en regel, at points, der opnås ved ulovlige angreb eller handlinger, ikke kan kendes gyldige. Kamplederen skal i en sådan situation indikere annullering af point, ved håndsignal og derefter dømme den passende straf.

### § 11 SCORING OG OFFENTLIGGØRELSE

**Stk. 1** Gyldige points skal øjeblikkeligt bogføres og offentliggøres.

**Stk. 2** Alle gyldige point skal øjeblikkeligt markeres af hver dommer på et elektronisk scoringspanel.

### § 12 AFGØRELSE ANGÅENDE OVERLEGENHED

**Stk. 1** I tilfælde af uafgjort, efter afslutningen af 3. runde, vil der efter en pause på 30/60 sekunder blive afviklet en 4. runde. Denne bliver benævnt "Sudden Death".

I tilfælde af uafgjort efter 4. runde, vil afgørelsen blive afgjort på overlegenhedskriteriet.

**Stk. 2** I en afgørelse om overlegenhed, skal der kun bedømmes på 4. runde

*Forklaring § 12 stk. 1*

Ved Sudden Death er vinderen den som først scorer 1 point eller hvis modstanderen indkasserer i alt 1 minuspoint.

*Forklaring § 12 stk. 2*

I afgørelsen om overlegenhed, skal kun kæmperens initiativ i 4. runde lægges til grund:

- 1) Betydningen af "initiativ" skal her forstås som teknisk dominans gennem aggressiv kampførelse.
- 2) I tilfælde, hvor teknisk dominans fra den ene eller anden kæmpers side ikke kan fastlægges, skal kamplederen træffe afgørelse om overlegenhed på grundlag af det største antal udførte teknikker.
- 3) I tilfælde, hvor der ikke fremgår nogen tydelig forskel i antallet af udførte teknikker, skal overlegenhed bedømmes ud fra brugen af de mest avancerede teknikker, både hvad angår sværhedsgrad og sammensætning. For eksempel spark i ansigtet, roterende spark eller springspark.
- 4) Hvis overlegenhed ikke kan afgøres ud fra en af ovenstående kriterier, skal afgørelsen falde på den kæmper, der har udvist den bedste konkurrenceadfærd.

### § 13 ULOVLIGE HANDLINGER

**Stk. 1** Strafpoint for enhver ulovlig handling skal afgives af kamplederen.

**Stk. 2.** Kamplederen afbryder kampen med kommando "kalyeo" og herefter kommanderes "shigan" for at stoppe tiden, inden der gives straf. Enhver afbrydelse af kampen skal ikke tælle med i den egentlige kamptid.

**Stk. 3** I tilfælde, hvor der begås flere ulovlige handlinger samtidigt, skal der afgives straf for den alvorligste af disse handlinger.

**Stk. 4** Straffe er inddelt i to kategorier: Kyong-go (advarsel) og Gamjeom (minuspoint).

**Stk. 5** To "kyong-go" kommandoer skal tælles som et (+1) point for modstanderen. Den sidste "kyong-go" kommando skal imidlertid ikke medtælles ved den sammenlagte sammentælling af point, såfremt point er i decimaler.

**Stk. 6** En "Gamjeom" kommando skal tælles som et point for modstanderen (+1).

*Forklaring § 13 stk. 2*

Flere forseelser begået samtidig:

I dette tilfælde skal kun den groveste af forseelserne vurderes. Hvis f.eks. en "kyong-go" forseelse og en "gam-jeom" forseelse indtræder samtidigt, er det "gam-jeom" forseelsen, der skal tælle. Hvis begge forseelser er lige alvorlige, er det kamplederens afgørelse hvilken straf, der skal idømmes.

*Forklaring § 13 stk. 4*

To "kyong-go" kommandoer skal tælle som et point for modstanderen, hvorimod den sidst afgivne advarsel ikke skal tælles ved den sammenlagte sammentælling, såfremt point er i decimaler. For hver to "kyong-go" skal tildeles et point for modstanderen, uanset om forseelserne er af samme eller forskelligartet karakter og uanset i hvilken runde, de indtræder.

### § 14 ULOVLIGE ANGREB: "KYONG-GO" FORSEELSE (ADVARSEL)

- a) Krydse sidelinien
- b) Falde
- c) Flygte ved at vende ryggen til sin modstander
- d) Gribe, holde eller skubbe modstanderen
- e) Foregive smerte
- f) Nikke skalle eller angribe med knæ
- g) Angribe under hoften
- h) Angribe modstanderens hoved med hånden eller næven
- i) Uønskede bemærkninger eller upassende opførsel fra kæmperens eller sekundantens side
- j) Undvige kamp
- k) Løfte knæet for at undgå et angreb eller som led i at stoppe gennemførelsen af et angreb
- l) Passivitet

*Forklaring § 14 stk. a*

Krydse sidelinien.

Når begge fødder fra en kæmper, krydser sidelinien, skal kamplederen give en ”kyong-go” med det samme.

Hvis man krydser linien som følge af modstanderens ulovlige angreb skal der ikke gives straf.

*Forklaring § 14 stk. b.*

Falde

I tilfælde hvor en kæmper falder idømmes advarsel ”kyong-go” for at falde,

Hvis man falder fordi at man træder forkert eller glider straffes der ikke.

Enhver handling hvor kæmperen falder tilsigtet straffes omgående med en advarsel

*Forklaring § 14 stk. c*

Flygte fra kamp ved at vende ryggen til modstanderen

At undvige angreb ved at vende ryggen til modstanderen, straffes fordi en sådan handling anses for usportslig, samt under hensyntagen til risikoen for de alvorlige skader, der er forbundet hermed. Undvigelse fra modstanderens angreb ved at dukke eller bukke sig, indregnes også herunder, da dette kan hindre muligheden for at fastholde øjenkontakt med modstanderen.

*Forklaring § 14 stk. d*

Gribe fat i sin modstander

Dette gælder, hvor der tages fat i modstanderens krop, dragt eller kampvest med hænderne. Det gælder endvidere, hvor der tages fat i fod eller ben eller hvor ben eller fod "hookes" op på underarmen. Denne paragraf skal anvendes ved straf af disse forseelser.

Holde sin modstander med hænder eller arme

Clinch modstanderens skulder eller krop med hånd eller arm, med det formål at hindre modstanderens bevægelighed.

Hvis armen, under konkurrencen, passerer bag modstanderens skulder eller arm, til et af ovenstående formål, skal der idømmes straf.

*Forklaring § 14 stk. e*

Foregive smerte

Formålet med § 14. stk. 2d er at straffe for usportslig adfærd. Under usportslig adfærd regnes det at overdrive smerte, eller forgive smerte på et sted, der overhovedet ikke er blevet berørt, med det formål at antyde at modstanderens angreb var en forseelse. At foregive eller overdrive smerte for at trække tiden ud, medregnes ligeledes herunder, hvis dette er tilfældet så skal kamplederen med to gange 5 sekunders mellemrum bede kæmperen om at komme til start på banen ellers skal der dømmes ”kyong-go”.

*Forklaring § 14 stk. f*

Nikke skalle eller angribe med knæ

Denne paragraf relaterer til forsætligt angreb med hovedet eller knæ, når kæmperen er tæt på modstanderen. Nedenstående handlinger falder imidlertid udenfor denne paragraf:

- 1) Hvor modstanderen uventet indleder et angreb med spark.

2) Hvor angrebet er utilsigtet, som følge af fejlbedømmelse af afstand.

*Forklaring § 14 stk. g*

Angribe under hoften

Denne paragraf finder anvendelse ved forsætligt angreb mod alle dele under hoften. Hvor angrebet forårsages af kæmperen selv, eller indtræder ved udvekslingen af teknikker og regnes for klart uagtsomt, idømmes der ingen straf..

*Forklaring § 14 stk. h*

Angribe modstanderens hoved med hånden eller næven

Denne forseelse indbefatter utilsigtet slag i modstanderens ansigt med hånden (næve), håndled, arm eller albue. Dog hvis det er klart at der er tale om en uundgåelig kontakt, skal der ikke straffes efter denne artikel.

*Forklaring § 14 stk. i*

Uønskede bemærkninger eller upassende opførsel fra kæmperens eller sekundantens side

Herunder regnes fysiske handlinger eller meninger, som ikke kan accepteres af kæmperen eller sekundanten.

Uddybning af disse forseelser:

- 1) Enhver handling eller ytring, der forstyrrer konkurrencens forløb.
- 2) Enhver utiladelig handling eller ytring, der fremstår som alvorlig kritik af kamplederens afgørelse eller enhver kampafbrydelse.
- 3) Fornærmende handling eller ytring mod modstander eller sekundant.
- 4) Højlydt eller overdrevet tilråb.
- 5) Når coachen forlader sin plads under kampen, f.eks. for at udtrykke sin utilfredshed med dommernes bedømmelse.
- 6) Når en kæmper eller en coach gestikulerer for at indikere scoring (f.eks. ved at klappe i hænderne) eller fratrækning af point.

Indtræder en forseelse under pausen, kan kamplederen øjeblikkeligt idømme kæmperen eller sekundanten strafpoint, som så vil blive medtalt ved sammentælling af resultater i efterfølgende runde.

*Forklaring § 14 stk. j*

Undvige kamp

I tilfælde hvor en kæmper undviger kampen og ikke viser vilje til at kæmpe, skal der gives en straf til den kæmper som er mest defensiv.

*Forklaring § 14 stk. k*

Løfte knæet for at undgå et angreb eller som led i at stoppe gennemførelsen af et angreb.

Ved brug af knæet til undgå eller stoppe et angreb fra modstander skal der gives advarsel "kyong-go".

*Forklaring § 14 stk. l*

Hvis begge kæmpere ikke viser aktivitet i 5 sekunder på banen, så skal kamplederen signalere med begge arme og sige "kæmp". Hvis kæmperne stadig er passive 10 sekunder efter markeringen skal der gives advarsel "kyong-go" til en eller begge kæmpere. Dette gælder alle runder.

## § 15 ULOVLIGE ANGREB: "GAM-JEOM" FORSEELSE (MINUSPOINT)

- a) Tilsigtet vælte sin modstander ved at gribe fat i dennes ben/fod, eller ved at skubbe til sin modstander med hånden
- b) Bevidst at angribe en falden modstander
- c) Angribe tilsigtet efter "kalyeo"

- d) Tilsigtet angreb på modstanderens hoved med hånd eller næve
- e) Bevist at bryde kampens forløb (enten kæmper eller sekundant)
- f) Voldelige eller ekstreme bemærkninger/handlinger fra enten kæmper eller sekundant

*Forklaring § 15 stk. a*

Tilsigtet at vælte sin modstander ved at gribe fat i dennes ben/fod  
Hvor foden gripes i luften under udførelse af et angreb, og kæmperen væltes.

*Forklaring § 15 stk. b*

Bevidst at angribe en falden modstander.  
Denne handling er ekstremt farlig, på grund af den store risiko for skade på kæmperen.  
Faren er stor på grund af:  
Kæmperen er i en position hvor han ikke har nogen mulighed for at forsvare sig.  
Effekten af et angreb på en falden modstander vil være meget større grundet kæmperens position. Denne type af aggressive handlinger mod en falden modstander er ikke i overensstemmelse med Taekwondoånden og hører derfor ikke hjemme i en Taekwondokonkurrence.  
Disse faktorer gør at der skal straffes både ved tilsigtet og utilsigtet angreb på falden modstander. "gam-jeom" skal gives hvor en kæmper angriber eller viser intentioner om at angribe en falden modstander.

*Forklaring § 15 stk. c*

Angreb efter "kalyeo".  
Denne handling er farlig da der ofte kan opstå farlige situationer hvis én af kæmperne tror at kampen er slut.  
At angribe forsætligt efter kamplederens "kalyeo" er derfor både usportsligt og farligt, og skal altid straffes med minuspoint "gam-jeom"  
I tilfælde hvor angrebet regnes for utilsigtet, straffes der ikke.

*Forklaring § 15 stk. d*

Tilsigtet angreb på modstanderens hoved med hånd eller næve  
Bedømmelse af denne forseelse baseres på følgende grundlag og udfra kamplederens skøn om hvorvidt angrebet regnes for tilsigtet eller ej

- 1) Når startpunktet på næven er over skulderhøjde
- 2) Når slaget er opadgående (uppercut)
- 3) Når slaget er lavet på kort distance med det formål at skade modstanderen og ikke er en del af udveksling af teknikker

*Forklaring § 15 stk. e*

Bevidst at bryde kampens forløb  
Hvor en kæmper bevist forsøger at bryde det naturlige forløb i kampen, ved enten at trække tiden eller på anden måde bryde forløbet, gives der et minuspoint "gam-jeom".  
Hvis sekundanten forlader sin plads for at skaffe forstyrrelse af kampen eller hvis denne med vilje forlader kamparealet. Hvis sekundanten forlader sin plads for at blande sig i kampens forløb eller dommerens afgørelser.

*Forklaring § 15 stk. f*

Midlertidig afbrydelse af kampen som skyldes ekstreme eller voldelige ytringer eller opførsel fra enten kæmper eller sekundant.  
Under dette punkt hører også høje råb, truende adfærd over for kamplederen samt protesteren mod kamplederens afgørelser på voldelig vis. Indtræder en forseelse under pausen, kan kamplederen øjeblikkeligt idømme kæmperen eller sekundanten strafpoint, som så vil blive medtalt ved sammentælling af resultater i efterfølgende runde.

- Stk. 3** Hvis en kæmper nægter at rette sig efter konkurrencereglerne, eller forsætligt overhører kamplederens kommandoer, kan kamplederen erklære kæmperen taber af kampen på strafpoint.
- Stk. 4** Hvis en kæmper modtager fire minuspoint (-4), skal kamplederen erklære denne taber af kampen på strafpoint.

**Stk. 5** "Kyong-go" og "Gam-jeom" skal tælles i den sammenlagte sammentælling efter de 3 runder.

*Forklaring § 15 stk. 3*

Hvis en kæmper nægter at følge kamplederens, kan kamplederens erklære kæmperen taber af kampen på strafpoint; Kamplederens kan erklære en kæmper taber af kampen, uden at kæmperen har opnået fire minuspoint (-4), når kæmperen eller sekundanten ignorerer eller bryder de dybt rodfæstede bestemmelser for opførsel, de grundlæggende konkurrenceregler eller kamplederens ordrer.

Viser en kæmper særlige intentioner om at såre sin modstander eller begå en åbenlys forseelse, trods kamplederens advarsler, skal en sådan kæmper øjeblikkeligt erklæres taber af kampen, på strafpoint.

*Forklaring § 15 stk. 4*

Hvor en kæmper idømmes -4 points, skal kamplederens erklære denne taber af kampen, på strafpoint;

Fire minuspoint, betyder her en total på -4 points, uden hensyntagen til inddelingen i "Kyong-go" eller "Gam-jeom". Når en kæmper er blevet tildelt -4 points, er denne automatisk kampens taber, og kampens anden part erklæres betingelsesløst kampens vinder.

*Fortolkning*

Formålet med opstillingen af konkurrencemæssige regler med hensyn til forseelser:

- 1) For at beskytte modstanderen.
- 2) For at sikre en retfærdig afholdelse af konkurrencen
- 3) For at opfordre kæmperne til at benytte en passende og hensigtsmæssig angrebsteknik.

## § 16A GÆLDER SPECIELT FOR DRENGE- OG PIGEKÆMPERE

**Stk. 1** Ved angreb, der rettes mod hovedet uden kontakt, kan dommeren give advarsel.

**Stk. 2** Ved utilsigtet kontakt i hovedet skal der idømmes et minuspoint (-1).

**Stk. 3** Ved tilsigtet kontakt i hoved skal der idømmes strafafgivelse.

*Forklaring § 16A stk. 1*

Ved angreb, der ikke rammer modstanderen, men kommer i umiddelbart nærheden af hovedet, kan dette straffes med advarsel, afhængigt af angrebets karakter. Dette skal ske således, at der kan opnås større sikkerhed omkring børnekampe.

*Forklaring § 16A stk. 2*

Ved kontakt skal forstås kontakt af enhver art og grad, med fod, ben, hånd, arm og ect. Ved utilsigtet menes, f. eks. hvis modstanderen ændrer højdeniveau eller angrebet rammer modstanderens krop, således at det ændrer retning og går op i hoved.

*Forklaring § 16A stk. 3*

Med tilsigtet menes f.eks. direkte spark eller slag med kontakt i hovedet.

## § 16B GÆLDENDE SPECIELT FOR JUNIOR OG SENIOR VED PULJEBEGYNDERSTÆVNER UDEN KONTAKT I HOVEDET

**Stk. 1** Angreb på modstanders hoved med hånd, næve, ben eller fod.

Bedømmelsen af denne forseelse baseres på to grundlag:

- a) Indlysende mangel på agtsomhed og/eller angriberens forsætlighed.
- b) Angrebets kraft og skadens alvorlighed, samt den angrebnes evne til at kunne genoptage kampen.

Kamplederens afgørelse må tages efter omhyggeligt bedømmelse af ovennævnte faktorer. Hvis kamplederens dømmer, at angrebet var forsætligt, må straffen være "Gam-jeom", også i tilfælde, hvor både angrebets kraft og skaden kun er lille.

I tilfælde hvor angriberens uagtsomhed er indlysende:

- c) Hvis skaden er lille, er straffen "Kyong-go".
- d) Hvis skaden er stor, er straffen "Gam-jeom".

## § 17 AFGØRELSER

1. Vinde på knockout.
2. Vinde på kamplederens afslutning af kampen (RSC).

3. Vinde på point eller overlegenhed.
4. Vinde på tilbagetrækning.
5. Vinde på diskvalifikation.
6. Vinde på kamplederens strafafgivelse.

*Forklaring § 17 pkt. 1*

Vinde på knockout

Denne afgørelse finder sted på kamplederens foranledning, når en kæmper, efter at være blevet knockoutet af et lovligt angreb, ikke kan genoptage kampen, inden for 10 sekunder. Hvor kamplederen vurderer, at kæmperen, som følge af et angreb, ikke er i stand til at genoptage kampen, kan afgørelsen gives inden der er gået 10 sekunder.

*Forklaring § 17 pkt. 2*

Vinde på kamplederens afslutning af kampen (RSC)

Hvis det er kamplederens eller stævnelægens vurdering, at en kæmper ikke, efter 1 minuts pause, kan fortsætte kampen eller hvor en kæmper ignorerer kamplederens ordre til at fortsætte, skal kamplederen erklære kampen for afsluttet, og den anden kæmper for vinder af kampen, eller hvis det skønnes at der er for stor teknisk forskel på kæmperne.

*Forklaring § 17 pkt. 3*

Vinde på point eller overlegenhed

I dette tilfælde afgøres kampen på de sammenlagte points eller på afgørelsen om overlegenhed.

*Forklaring § 17 pkt. 4*

Vinde på tilbagetrækning

Vinderen bestemmes ud fra modstanderens tilbagetrækning.

- 1) Når en kæmper trækker sig tilbage fra kamp, på grund af skade eller af andre årsager.
- 2) Når en kæmper, efter pause, ikke genoptager kampen eller overhører kommandoen om genopstart af kamp.
- 3) Når sekundanten kaster et håndklæde ind på kamppladsen for at indikere, at kampen opgives.

*Forklaring § 17 pkt. 5*

Vinde på diskvalifikation

Denne afgørelse finder sted, hvor en kæmper diskvalificeres ved vejning eller på anden måde udelukkes fra kamp, før kampen startes.

*Forklaring § 17 pkt. 6*

Vinde på kamplederens strafafgivelse

Denne afgørelse finder sted efter afgivelsen af fire minus (-4) points eller efter kamplederens vurdering jf. § 15 stk3

## § 18 KNOCK DOWN

**Stk. 1** Når hvilken som helst del af kroppen, udover fodsålen, rører gulvet, som følge af den af modstanderen afgivne teknik.

**Stk. 2** Når en kæmper er rystet og ikke viser tegn på, eller er ude af stand til at kunne gennemføre kampen.

**Stk. 3** Når kamplederen vurderer at kampen ikke kan fortsætte, som følge af et hvilket som helst kraftigt angreb.

*Forklaring § 18*

Knock Down defineres som den situation, hvor en kæmper, som følge af et angreb, er slået til gulvet, rystet eller ude af stand til på passende måde at kæmpe i overensstemmelse med gældende krav.

Selv i tilfælde, hvor ovenstående ikke er gældende, kan kamplederen vurdere, at der er tale om knock down i en situation, hvor det ville være farligt at fortsætte, eller hvor der kan være tale om kæmperens sikkerhed.

## § 19 PROCEDURE VED KNOCK DOWN

**Stk. 1** Såfremt en kæmper er knock down som følge af et gyldigt angreb fra modstanderen, skal kamplederen træffe følgende afgørelse:

- a) Kamplederen skal holde angriberen væk fra den som er knock down, og stoppe kampen med kommandoen "kal-yeo",
- b) Kamplederen skal tælle højt fra et (Hanah) til ti (Yeol) med 1 sekunds intervaller. Kamplederen skal bruge hånden til at markere hvor langt tællingen er nået.

Formateret: Dansk

- c) Såfremt den knock-downede kæmper rejser sig under kamplederens tælling og ønsker at fortsætte kampen, skal kamplederen fortsætte tællingen til 8 (Yeodul) for at kæmperen kan komme sig.  
Kampløderen skal sikre sig, at kæmperen er kampklar derefter starte kampen ved at kommandere "kyesok" (fortsæt).
- d) Såfremt en knock downed kæmper ikke er i stand til at ytre ønske om at fortsætte kampen efter tællingen 8 (Yeodul), skal kampløderen erklære modparten vinder af kampen på knockout.
- f) I tilfælde af at begge kæmpere går i gulvet, skal kampløderen fortsætte tællingen indtil den sidste af de to er kommet tilstrækkeligt til sig selv.
- g) I tilfælde af, at ingen af kæmperne er kommet til sig selv, ved tællingen 8 (Yeol), skal vinderen findes ved at tælle de points sammen, der indtil da er scoret.
- h) Hvor kampløderen vurderer, at en kæmper er ude af stand til at fortsætte, kan kampløderen afgøre kampen enten med eller uden tælling.

*Forklaring § 19 stk. 1a*

Holde modstanderen væk:

I denne situation skal den stående modstander gå tilbage til sin plads. I tilfælde, hvor den downede kæmper ligger på eller i nærheden af modstanderens plads, skal modstanderen vente ved sikkerhedslinien foran sin sekundants stol.

*Forklaring § 19 stk. 1b*

Kampløderen må hele tiden være forberedt på et pludseligt knock down, som karakteriseres ved et kraftigt stød med farlig følger. I en sådan situation skal kampløderen straks kommandere "kal-yeo", kontrollere kæmperen og begynde tællingen.

Kampløderen må være særlig omhyggelig i sine afgørelser, når en modstander er blevet rystet eller blot vakler, og ligeledes omhyggeligt skelne mellem en modstander, der er blevet knock downed af et kraftigt stød, og en modstander der er blevet skubbet eller stødt til jorden på et tidspunkt, hvor denne var ude af balance.

I ovenstående situationer må kampløderen have en evne til øjeblikkeligt at afgøre, hvorvidt en given situation er et knock down og om kæmperen er rystet, og i så fald må kampløderen øjeblikkeligt kommandere "kal-yeo", og påbegynde tællingen.

Kampløderen må være i besiddelse af en klarhed og en beslutsomhed i afgørelsen af konsekvenserne af et knock down, samt i administrationen af tællingen.

*Forklaring § 19 stk. 1c*

I tilfælde hvor den downede kæmper rejser sig under kampløderens tælling og ønsker at fortsætte kampen:

Det primære formål med tællingen er at beskytte kæmperen, og selvom kæmperen ønsker at fortsætte kampen, før tællingen har nået otte, skal kampløderen fortsætte tællingen til 8 (Yeodul), inden kampen kan genoptages. Det er obligatorisk at tælle til otte, og dette kan kampløderen ikke fravige.

*Forklaring § 19 stk. 1d*

1) Kampløderen skal derefter vurdere, om kæmperen er kommet sig, og i bekræftende fald fortsætte kampen med kommandoen "kyesok". Kampløderen må sikre sig, at kæmperen er i stand til at fortsætte kampen, samtidig med at denne fortsætter tællingen. Efter tællingen kontrolleres kæmperen igen inden kampen startes

2) Såfremt en knock downed kæmper ikke er i stand til at ytre ønske om at fortsætte kampen efter tællingen 8 (Yeodul), skal kampløderen erklære modparten vinder af kampen på knockout.

Kæmperen ytrer ønsket om at fortsætte kampen ved at gestikulere flere gange med knyttede næver. Såfremt kæmperen ikke kan udføre denne gestikulation ved tællingen 8 (Yeodul), må kampløderen erklære modparten vinder af kampen efter først at have talt Aheop og Yeol. Ytres ønsket om at fortsætte kampen først efter tællingen Yeodul, kan dette ikke anses som gyldigt.

Selv i tilfælde, hvor kæmperen ytrer ønske om at genoptage kampen, ved tællingen Yeodul, kan kampløderen vælge at fortsætte tællingen og erklære kampen for afsluttet, hvis denne vurderer, at kæmperen er ude af stand til at genoptage kampen.

1) Hvor kampløderen vurderer, at en kæmper er ude af stand til at fortsætte:

Hvor en kæmper har været udsat for et tilsyneladende farligt angreb og er i en alvorlig tilstand, kan kampløderen afbryde tællingen og tilkalde stævnelægen, eller tilkalde denne, samtidig med tællingen.

**Stk. 2** Retningslinier for afbrydelse af kampen

- a) Kamplederen skal under tællingen observere kæmperens tilstand. Efter tællingen kontrollere han igen kæmperen for at sikre sig at kæmperen er klar
- b) I tilfælde, hvor kæmperen tydeligvis kommer til sig selv, før tællingen er nået Yeodul, og denne ytrer ønske om at genoptage kampen, og kamplederen tydeligt kan fornemme kæmperens tilstand, og kampens genoptagelse alligevel forhindres, fordi der kræves lægebehandling, skal kamplederen først genoptage kampen med kommandoen "kyesok" øjeblikkeligt efterfulgt af kommandoen "kal-yeo" og "kye-shi", hvorefter proceduren i § 20 skal følges.

## § 20 PROCEDURE VED INDSTILLING AF KAMPEN

**Stk. 1** Såfremt en kamp må stoppes, fordi en eller begge kæmpere er kommet til skade, skal kamplederen foretage følgende:

- a) Kamplederen skal stoppe kampen med kommandoen "kal-yeo" samt stoppe tiden med kommandoen "kye-shi".
- b) Kamplederen kan tillade hjælp i et minut, fra tiden er stoppet.
- c) En kæmper, som ikke efter et minut ytrer ønske om at fortsætte kampen, selv hvor der kun er tale om ubetydelig skade, skal af kamplederen erklæres taber af kampen.
- d) Såfremt kampen ikke kan optages efter et minut, skal den kæmper, der forårsagede skaden ved et ulovligt angreb (kun ved Gam-jeom forseelser) erklæres taber af kampen.
- e) Såfremt begge kæmpere er knocked down og er ude af stand til at fortsætte kampen, efter et minut, skal kampen afgøres ud fra stillingen, før skadernes indtræden.
- f) I tilfælde hvor det vurderes, at en kæmpers helbred er i fare, på grund af bevidstløshed eller lignende tilstand, skal kamplederen øjeblikkeligt stoppe kampen samt tilkalde lægehjælp.

**Stk. 2** Kamplederen skal erklære den kæmper taber, der forvoldte skaden, såfremt denne vurderes at være afstedkommet af et ulovligt angreb (kun ved Gam-jeom forseelser), eller hvis det ikke skyldes et ulovligt angreb, skal kampens vinder findes ud fra stillingen, før tiden blev stoppet.

Hvor kamplederen vurderer at kampen ikke skal fortsætte, enten på grund af skade eller anden alvorlig situation, kan denne tage følgende forholdsregler:

- a) Hvis situationen er kritisk, så som, hvis en kæmper mister bevidstheden eller lider af anden alvorlig skade, og tiden er knap, må der øjeblikkeligt tilkaldes førstehjælp, og kampen skal stoppes.  
I et sådant tilfælde, vil resultatet af kampen blive afgjort som følger:
  - 1) Skadevolderen skal erklæres taber af kampen, hvis skaden er forvoldt af en Gam-jeom forseelse.
  - 2) Den tilskadekomne kæmper skal erklæres taber af kampen, hvis skaden er forvoldt af et lovligt angreb eller af en hædelig, uundgåelig kontakt.
  - 3) Hvis skaden ikke har relation til kampforløbet, skal vinderen afgøres ud fra stillingen før kampen blev stoppet.
- b) Hvis skaden ikke er af alvorlig karakter, får kæmperen et minut, efter afgivelsen af kommandoen "kye-shi", til at få den nødvendige lægebehandling.
  - 1) Tilladelse til at få lægebehandling - Hvor kamplederen vurderer, at lægebehandling er nødvendigt, kan denne tilkalde stævnelægen.
  - 2) Ordre til genoptagelse af kamp - Det er kamplederens afgørelse hvorvidt en kæmper er i stand til at genoptage kamp. Kamplederen kan til enhver tid bebude kampen genoptaget, inden et minut. Kamplederen kan dømme den kæmper, der ikke efter ordre genoptager kampen, som taber.
  - 3) Medens en kæmper modtager lægebehandling eller er ved at komme sig, begynder kamplederen, efter 40 sekunder efter kommandoen "kye-shi", at annoncere tiden højt, med 5-sekunders intervaller. Hvis kæmperen ikke efter et minut er i stand til at returnere til sin afmærkede plads, skal kampresultatet afgives.
  - 4) Efter afgivelse af kommandoen "kye-shi", observeres et-minuts-intervallet nøje, uden hensyntagen til i hvilket omfang stævnelægen er disponibel.
  - 5) Hvis genoptagelse af kampen ikke er mulig, efter et minut, vil kampen blive afgjort i henhold til § 20 stk. 2a
- c) Hvis begge kæmpere er ude af stand til at genoptage kampen efter et minut, eller hvis anden alvorlig situation opstår, skal kampresultatet afgøres ud fra følgende kriterier:
  - 1) Hvis skaden er forårsaget af en Gam-jeom forseelse forvoldt af en af kæmperne, skal denne kæmper dømmes taber af kampen.
  - 2) Hvis skaden er forårsaget af en Gam-jeom forseelse forvoldt af begge kæmpere,

skal begge kæmpere dømmes tabere af kampen.

*Forklaring 2*

Andre situationer end ovenstående, som kræver indstilling af kamp, skal behandles som følger:

- a) Hvor ukontrollerbare omstændigheder kræver en indstilling af kampen, skal jurydommeren indstille kampen og følge organisationskomiteens forskrifter.

**§ 21 PROTEST**

**Stk. 1** Ved ethvert DTaF stævne skal der være et protestbord. Ansvarsområde: Protestkomiteen har til opgave at korrigere afgørelser, som efter deres vurdering er forkerte i forbindelse med protester, samt irrettesætte de officials, der har foretaget de forkerte afgørelser eller udvist anden ulovlig opførsel.

- a) Tekniske forkerte aktioner

Ved tekniske fejl skal afgørelsen korrigeres og officials skal irrettesættes.

F.eks. at tidtageren ikke har startet tiden efter stop af tiden, at kamplederen har udråbt den forkerte vinder, at kamplederen har givet ”gam-jeum” for en forseelse som kun er til ”kyong-go”, at kamplederen giver straf for forseelse som der ikke kan gives straf for o.lign.

- b) Bedømmelser

Kampleredens bedømmelser f.eks. afgivelse af ”gam-jeom” og ”kyong-go” (*medmindre det er givet for noget som ikke er en forseelse*) eller kampleredens beslutning om at tælle til 8 eller ej kan der ikke protesteres i mod.

**Stk. 2** Protestkomiteen skal bestå af den officielle repræsentant og dommerlederen samt 3 udvalgte jurydommere.

- a) Protestkomiteen kan rådføre sig med dommerne fra banen, hvorpå protesten er nedlagt.
- b) Medlemmer af komiteen som er fra samme klub som kæmperne fra den aktuelle kamp som protesten vedrører, bør ikke deltage i afgørelsen af denne protest.

**Stk. 3** Protesten skal indgives skriftligt med udførlig begrundelse samt henvisning til den regel som protest vedrører til protestbordet senest 15 min. efter kampens afgørelse.

**Stk. 4** Protestkomiteens afgørelse er endelig (afgøres ved stemmeflertal), og omstødelse kan ikke finde sted.

**Stk. 5** Ved protest skal DTaF's protestformular bruges.

**Stk. 6** Protestkomiteen kan vælge at indkalde vidner fra begge sider.